

Utred möjligheterna för en virtuell aktivitets- och upplevelsepark i Linköping

Linköping har med sitt universitet och sina digitala utvecklingsföretag en mycket stark position inom den digitala teknikutvecklingen. Några företag har t.o.m. blivit världsledande inom sina nischer. Det är därför ingen tillfällighet att det blivit aktuellt att förlägga ett nytt digitalt utvecklingscentrum till kommunen.

Förutom de möjligheter till tillväxt och arbetstillfällen detta ger i sig, finns potential för spin off-effekter även inom andra områden. Ett sådant som vi vill peka på är upplevelse- och besöksnäringen.

Ett intressant och aktuellt exempel på utvecklingstrenden inom detta område är dataspelet Pokémon Go. När detta introducerades i Sverige sommaren 2016 fick det hundratusentals dataspelande ungdomar att bildligt talat över en natt lyfte från sina dataskärmar och ge sig ut på gator och torg och i naturen för att spåra upp och fånga Pokémonfigurer. Med denna innovation att låta den reella och virtuella världen mötas på en gemensam arena, hade ett ur hälsosynpunkt negativt stillasittande framför datorskärmarna istället blivit en fysisk aktivitet. Vi tror att detta bara är en början av en utveckling mot att allt fler reella upplevelser kommer kombineras med virtuella. Samtidigt som man t.ex. klättrar på klätterväggen i en klätterhall kommer man genom virtuell teknik kunna uppleva att man klättrar i alperna eller när man åker skateboard i en skateramp uppleva känslan att man åker i backarna i San Fransisco etc. Tekniken och olika typer av utrustning finns redan idag eller är på väg ut på marknaden. Vi menar att Linköping med sina möjligheter har de allra bästa förutsättningarna att i samverkan mellan kommunen och olika företag och aktörer inom databranschen bli först i Sverige med att utveckla en **virtuell aktivitets- och upplevelsepark** där virtuella upplevelser kombineras med verklig fysisk aktivitet. Vi är övertygade om detta skulle kunna bli ett unikt nationellt besöksmål

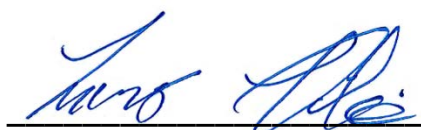
Jag föreslår därför kommunfullmäktige:

- att uppdra till kommunstyrelsen att i enlighet med ovanstående låta utreda möjligheterna att utveckla en **virtuell aktivitets- och upplevelsepark**.



Mikael Larsson (C)

Jag upptar motionen som min egen



Lars Vikinge (C)



Mörnersgatan 5 | 582 25 Linköping

| 013-31 21 23 |

linkoping@centerpartiet.se | centerpartiet.se